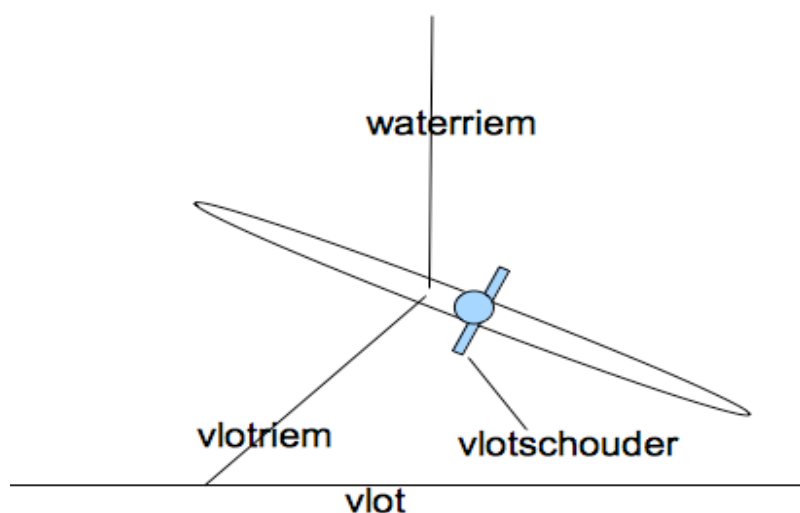


## Halend aanleggen

### Begrippen



*Afb. 1 Bovenaanzicht van skiff in aanlegpositie*

### **Begrippen** (zie afb. 1)

vlotriem: de riem die, bij het aanleggen, aan de kant van het vlot zit.

waterriem: de riem die aan de waterkant zit

vlotschouder: de schouder aan de vlotkant, waarover je achterom kijkt

### **Theorie**

Bij het aanleggen gebruik je de vaart van de boot om te sturen. Dat doe je door met je waterriem te houden: je vlotriem haal je immers al vrij vroeg uit het water. Hierdoor kun je ook maar één kant op sturen, namelijk alleen met de boeg van het vlot af. Stuur je te ver door, dan kun je dit, zeker als onervaren skiffeur, nauwelijks meer corrigeren. Je hebt dus in feite maar één kans.

Het is daarom belangrijk om tijdens het aanleggen de punt van de skiff in de gaten te houden. Pas als die bijna bij het vlot is, hoef je bij te sturen, niet eerder. Om de punt te kunnen zien, moet je dus achteromkijken en wel over je vlotschouder.

Dit alles maakt aanleggen in het begin lastig. Wanhoop echter niet: je instructeur op het vlot heeft er ook moeite mee gehad!

## Vorbereiding

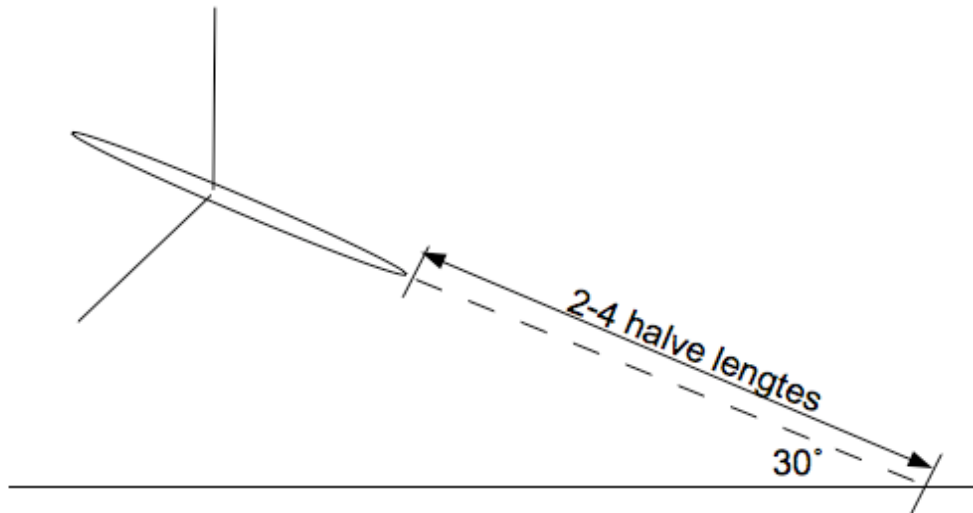
Eén van de lastige dingen van het halend aanleggen is het tegelijk vastroeien en achteromkijken. Oefen dit daarom eerst op het water. Voor het oefenen van aanleggen over stuurboord ga je dan als volgt te werk.

1. Uitgangspositie: normaal skiffen, aan stuurboordwal, maar niet te dicht! (Aangezien je anders kans loopt de wal in te sturen.)
2. Maak een beetje vaart en controleer of alles achter je vrij is
3. Laat lopen, beide bladen plat op het water
4. Hel over naar bakboord (=waterzijde), haal stuurboordriem (vlotriem) uit het water. Voel dat de boot al bijdraait
5. Kijk over je *linkers*chouder naar het puntje. Dit zou, bij een echte aanlegpoging, je vlotschouder zijn geweest.
6. Nog iets meer houden met de bakboordriem. Voel hoe de boot verder doordraait

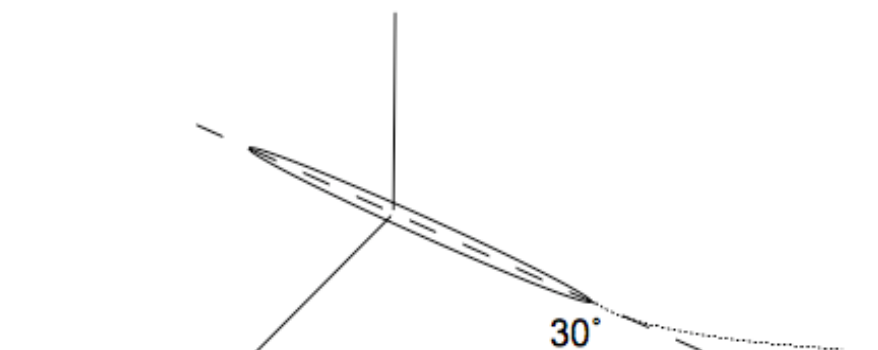
## Praktische uitvoering voor halend aanleggen aan het vlot

Ga vóór elke aanlegpoging na waar de wind vandaan komt en hoe krachtig deze is. Stem je eindsnelheid hierop af. Dus, wind mee, dan weinig snelheid, wind tegen, dan wat meer.

1. Kies uitgangspositie: boot twee tot maximaal vier halve lengtes uit de kant. Met "halve lengte" wordt hier bedoeld het gedeelte tussen de boegbal en jezelf; dit gedeelte kun je namelijk goed zien als je achterom kijkt. De hoek tussen boot en vlot moet ca 30° zijn (afb. 2) N.B. Het punt waar de boot op is gericht is het punt waar je zelf bij een geslaagde poging ongeveer uitkomt. Controleer of er achter je dan nog voldoende ruimte overblijft. Verder zijn de stappen in feite hetzelfde als bij de voorbereiding, dus:
2. Maak een beetje vaart
3. Laat lopen, beide bladen plat op het water
4. Overhellen naar waterzijde, vlotriem uit het water en plat. Om de vlotriem uit het water te krijgen, hel je iets naar bakboord over. Je slaat echt niet om; je leunt als het ware op je waterriem.
5. Over vlotschouder achteromkijken naar puntje
6. Als puntje vlakbij het vlot is, boot bijsturen door waterriem geleidelijk iets verticaal te draaien (afb. 3), oftewel iets te houden met deze riem.
7. Blijf puntje in de gaten houden. Bij te snel bijdraaien, waterriem weer iets platter draaien, bij te langzaam bijdraaien, waterriem iets verder verticaal.
8. Zonodig de resterende vaart eruit halen door waterriem volledig verticaal te zetten, dus helemaal te houden.
9. Afronden: vlotriem met holle kant naar beneden, rand van het vlot beetpakken en waterriem weer plat leggen.



*Afb. 2. De uitgangspositie voor het aanleggen*



*Afb. 3. Nú bij gaan draaien*

### **Veelvoorkomende fouten**

1. Te ver van het vlot vandaan beginnen. De cursist is als het ware “bang voor het vlot” en kiest uitgangspositie ergens middenop het kanaal (of nog verder). Het valt echter niet mee om over die afstand de juiste koers te houden. Dergelijke aanlegpogingen mislukken daarom vrijwel altijd. Hoe dan wel: verleng in gedachten het gedeelte van de boot dat achter je zit. De kant mag maximaal ongeveer vier van deze “halve lengtes” (punt 1 van “Praktische uitvoering”) van je verwijderd zijn.
2. De hoek te groot kiezen. De hoek waaronder je aankomt is de hoek die de boot tijdens het laatste gedeelte van de aanlegmanoeuvre bij moet draaien. Dit bijdraaien is in het begin echter lastig, waardoor de boot vaak niet ver genoeg doordraait en uiteindelijk met de boegbal tegen het vlot knalt. Óf de boot moet zover

bijdraaien dat alle vaart eruit gaat en je “blijft hangen”. Maak daarom de aankomsthoek niet groter dan 30°. Een aanlegpoging onder een hoek groter dan 45° is voor een beginner vrijwel gedoemd te mislukken! Sommige leden vinden het handig om de boot op te lijnen met de schoorsteen van de Vredestein fabriek, waarvan het silhouet duidelijk zichtbaar is op het wateroppervlak. Anderen zeggen juist weer dat dat de verkeerde hoek oplevert. Beslis zelf wat voor jou als referentie een goede hoek oplevert.

N.B. Het is cruciaal om je uitgangspositie zo te kiezen dat je deze twee fouten (1 en 2) voorkomt. Twijfel je, breek dan de manoeuvre af en kies opnieuw positie! Zeg dit ook tegen je instructeur. Dit is beter dan een tot mislukken gedoemde poging door te zetten met alle risico's van dien.

3. Te bruusk houden met de waterriem. Het is van groot belang om het houden met de waterriem geleidelijk te doen. Alleen dan kun je de boot gecontroleerd laten bijdraaien. Begin met iets verticaal draaien van de waterriem, kijk wat het effect is (afhankelijk van wind, snelheid en hoe ver je nog van het vlot bent) en stem je vervolgacties daarop af. Als je de riem in één keer verticaal zet, ben je de controle over de boot kwijt. Die zal in het algemeen te ver doordraaien, zonder dat je dit nog kunt corrigeren, wat zal resulteren in een mislukte aanlegpoging.